

NON-TERRAQUEOUS

The Aim of the Game

This game is set on a remote planet ruled by a an evil, tyrannical computer, who uses the population as pawns in a universal chess game.

The oppressed populace plan to revolt and build themselves a robot seeker to hunt for the computer's base hidden deep within the bowels of a giant mountain.

The 'seeker' was constructed with components stolen from the assembly lines of a droid factory. The months of secret preparation are over — the seeker is sent off on it's dangerous quest . . .

You must guide the seeker through the insides of the mountain and destroy the computer base. Within the mountain you find that there are 42 levels which are split into three sections — the cave section at the top and the all-machinery and semi-machinery sections at the bottom.

There are **over 1,000 screens** to search and progress is not easy!

A touch from any of the minions guarding the computer's domain will diminish your Psyche BUT an encounter with a photon thruster will prove fatal These, and many other hazards, must be overcome and to achieve your aim you must use your brain as well as your trigger finger — for example: at the bottom of the central shaft is a rocket for which you must find fuel, because only with the rocket can you pass safely through the gas room . . .

You have 2 modes of operation — normal sphere mode, in which you can fire, and defenceless mode in which you cannot. You change modes in a room with an object labelled SWOP. Each mode has it's uses!

Your Psyche level is displayed at the bottom of the screen. If you lose all your Psyche the game is over and you have failed. You can, however, gain Psyche in some rooms from a single, standing object. Beware of those that give you decayed Psyche which will kill you, you will find that these are consistent throughout the game.

CONTROLS.

Joystick compatible.

Keys:-

- | | |
|--------------|---|
| Q | — Seeker Up. |
| A | — Seeker Down. |
| P | — Seeker Right. |
| O | — Seeker Left. |
| SPACE | — Fire. |
| I | — Pick up an object/get psyched/swop modes. |
| U | — Drop Bomb. |

Instructions de Chargement.

Appuyez sur la touche de contrôle "CTRL" et maintenez la tout en appuyant sur la petite touche "ENTER".

Ce jeu se passe sur une planète éloignée où régne un ordinateur tyannique et maléfique, qui se sert des habitants comme pions d'un jeu d'échec universel.

La population opprimée compose une révolte et construit un robot traqueur qui va rechercher la base de l'ordinateur dissimulée dans les entrailles d'une montagne géante.

Le traqueur a été construit avec des composants volés dans les chaînes de montage d'une usine "droide". Les mois de préparations secrètes sont à présent terminés - le traqueur est envoyé accomplir sa dangereuse mission.

Vous devez guider le traqueur à l'intérieur de la montagne, et détruire la base de l'ordinateur. Vous vous apercevez qu'il existe 42 niveaux différents dans la montagne et que chacun d'entre eux est divisé en trois sections: la section grotte, la section machines partielle et la section machines complète.

Vous devez examiner plus de 1000 écrans et vous progressez avec difficulté.

Si vous effleurez les domestiques assurant la garde du domaine de l'ordinateur, votre psyché diminuera tandis qu'une rencontre avec le tireur photon s'avérera fatale. Il vous faudra faire face à ces risques particuliers, et à bien d'autres, pour parvenir à votre but et vous devrez faire appel à votre cerveau autant qu'à votre adresse - vous découvrirez par exemple, au fond du puits central, une fusée pour laquelle vous devrez trouver du carburant car seule la fusée vous permettra de traverser en toute sécurité la chambre à gaz.

Vous disposez de deux différents modes d'opération - le mode sphère normal dans lequel vous pouvez tirer, et le mode sans défense dans lequel vous ne pouvez tirer. Pour changer de mode dans une pièce vous vous servez d'un objet dénommé SWOP (échange). Chaque mode a ses avantages!

Le niveau de votre psyché est affiché en bas de l'écran. Si vous perdez tout votre psyché, la partie se termine et vous perdez. Vous pouvez toutefois améliorer votre psyché à partir d'un seul objet. Méfiez-vous toutefois des objets qui réduiront votre psyché et contribueront ainsi à votre perte. Vous vous apercevez que ces derniers apparaissent de façon cohérente dans l'ensemble du jeu.

Contrôles

Compatible avec les manettes de jeux Kempston, Protek ou Sinclair.

Touches:

- Q - pour faire monter le traqueur
- A - pour faire descendre le traqueur
- P - pour déplacer le traqueur vers la droite
- O - pour déplacer le traqueur vers la gauche

Barre d'espacement - pour tirer

I - pour ramasser un objet/améliorer votre psyché/changer de mode

U - pour larguer une bombe

Procedimiento de Carga

Manteniendo oprimida la tecla "CTRL", pulsar la tecla "ENTER".

Este juego se desarrolla en un lejano planeta gobernado por un perverso y tiranico ordenador, que utiliza a la población como peones en un juego de ajedrez universal.

Los oprimidos habitantes, pretendiendo sublevarse, construyen un robot cazador que habrá de buscar la base del ordenador, escondida en las entrañas de una montaña gigante.

El "cazador" ha sido realizado con piezas robadas de las cadenas de montaje de una fábrica de droides. Los meses de preparación secreta han llegado a su fin: al cazador se le envía para cumplir su peligrosa misión.

Tu tienes que guiarlo por el interior de la montaña y destruir la base del ordenador. Dentro de aquella encontrarás 42 niveles, que se dividen en tres secciones: la sección de cavernas, en la parte superior, las de mecanización total y mecanización parcial, en la parte baja.

Tienes que explorar más de 1.000 pantallas. ¡El avance no te resultará nada fácil!

Si te toca alguno de los esbirros que defienden los dominios del ordenador, disminuirá tu psique. Peor aun, el contacto con un impactor fotónico te aniquilará. Estos y muchos otros peligros habrás de afrontar, por lo que sólo triunfarás valiéndote de tu ingenio y manteniendo siempre el dedo sobre el gatillo. Por ejemplo, al fondo del pozo central hay un cohete para el que necesitas conseguir combustible, ya que constituye tu único medio para pasar iluso por la sala de gas.

Dispones de dos modos de actuación: el modo normal de esfera, en el que puedes disparar, y el modo indefenso en el que no puedes disparar. El cambio de un modo a otro lo efectuarás en un cuarto provisto de un objeto identificado por la palabra SWOP. ¡Cada modo tiene sus usos!

Tu nivel psíquico es exhibido en la parte inferior de la pantalla. Si pierdes todo tu psique, termina el juego y has fracasado. Sin embargo, puedes aumentar tu nivel psíquico en algunos cuartos por medio de un objeto en pie. Pero, ojo con aquellos objetos que te comunican un psique deteriorado, el cual tiene efectos mortíferos. Encontrarás que tales objetos se presentan sistemáticamente durante todo el juego.

Mandos

Compatible con palancas de mando Kempston, Protek o Sinclair.

Tecclas:-

- Q - Cazador arriba
- A - Cazador abajo
- P - Cazador a derecha
- O - Cazador a izquierda

SPACE - Disparar

I - Recoger un objeto/adquirir psique/cambiar modos

U - Lanzar bomba

Istruzioni di Caricamento

Tenere premuto il tasto CTRL e premere il piccolo tasto 'ENTER'

Questo gioco è ambientato in un lontano pianeta governato da un malefico e tirannico computer, che usa la popolazione come pedine in una partita di scacchi universale.

La popolazione oppressa progetta di ribellarsi e si costruire un robot ricercatore per trovare la base del computer nascosta in grande profondità nelle viscere di una gigantesca montagna.

Il robot ricercatore è stato costruito con componenti sottratti dalle catene di montaggio in uno stabilimento di androidi. I mesi di preparazione segreta sono giunti a termine - il robot ricercatore parte per la sua impresa pericolosa.

Voi dovete guidare il robot all'interno della montagna e distruggere la base del computer. Nella montagna esistono 42 livelli che sono suddivisi in tre sezioni - la sezione della caverna nella parte superiore e le sezioni 'a tutte macchine' e 'a semi-macchine' nella parte inferiore.

Vi sono oltre 1000 schermi da investigare e il progresso non è facile.

Ogni contatto con uno degli scagnozzi posti a guardia dei locali del computer ridurrà la vostra psiche MA un incontro comunque lancia-foton avrà conseguenze fatali. Questi insieme a numerosi altri pericoli devono essere superati e per conseguire il vostro scopo dovete usare sia il cervello che il dito sopra il grilletto - per esempio: in fondo al pozzo centrale c'è un razzo per il quale dovete cercare di trovare carburante, poiché è solo con il razzo che potrete passare incolumi nel locale pieno di gas.

Disponete di due modi di funzionamento - modo normale, nel quale potete sparare, e modo indifeso con il quale non potete. Cambiate il modo in un locale in cui si trova un oggetto con scritta SWOP. Ogni modo assolve a certi scopi particolari.

Il livello della vostra psiche è indicato in basso allo schermo. Se perdete tutta la vostra psiche, il gioco termina e avete fallito nell'intento. Però potrete guadagnare psiche in alcuni locali per mezzo di un oggetto singolo in posizione eretta. Attenzione a quelli che vi danno la psiche deteriorata poiché ciò vi ucciderà. Tali rischi sono costanti in tutto il gioco.

Comandi

Compatibili con leva giroscopica Kempston, Protek o Sinclair.

Tasti:

Q - Robot di ricerca in alto
A - Robot di ricerca in basso
P - Robot di ricerca a destra
O - Robot di ricerca a sinistra

SPACE - Fuoco
I - Presa di un oggetto/presa di psiche/cambio di modo
U - Lancio di bomba

Ladeanweisung

CTRL-Taste halten und kleine ENTER-Taste drücken

Dieses Spiel findet auf einem entfernten Planeten statt, der von einem bösen, tyrannischen Computer beherrscht wird, der die Bevölkerung als Schachfiguren in einem universellen Schachspiel benutzt.

Das unterdrückte Volk plant eine Revolte und baut sich einen Such-Roboter, der die bei im Innern eines riesigen Berges versteckte Computerbank aufspüren soll.

Der 'Sucher' besteht aus Komponenten, die von den Fließbändern einer Droiden-Fabrik gestohlen wurden. Jetzt sind die Monate der heimlichen Vorbereitungen vorbei - und der Sucher wird auf seine gefährliche Reise geschickt.

Du musst ihn durch das Innere des Berges führen und die Computerbank zerstören. Innerhalb des Berges findest Du 42 verschiedene Niveaus, die in drei Abschnitte unterteilt sind - der Höhlenabschnitt ist der oberste, die Abschnitte mit ausschließlich Maschinene und teilweise Maschinene liegen darunter.

Insgesamt sind über 1.000 Bildschirme zu durchsuchen, und Du kommst nur langsam voran.

Jede Berührung durch einen der Günstlinge, die den Computerraum bewachen, schwächt Deine Psyche. ABER ein Zusammentreffen mit einem Photon erweist sich als tödlich. Diese und viele andere Gefahren müssen überwunden werden, und um Dein Ziel zu erreichen, musst Du sowohl Deinen Geist als auch Deinen Abzugsfinger benutzen - z.B. Am unteren Ende des mittleren Schaftes ist eine Rakete, für die Du Treibstoff finden musst, denn ohne sie kommst Du nicht sicher durch den Gasraum hindurch.

Da stehen zwei Betriebsarten zur Verfügung - die normale Betriebsart, in der Du feuern kannst, und die verteidigungslose, in der Du es nicht kannst. Du kannst in Räumen, die ein mit SWOP gekennzeichnetes Objekt enthalten, von einer Betriebsart zur anderen wechseln. Beide haben ihren Nutzen!

Dein Psyche-Niveau ist am unteren Rand des Bildschirms sichtbar. Wenn Du Deine gesamte Psyche verlierst, ist das Spiel vorüber, und Du hast versagt. In einigen Räumen kannst Du allerdings von einem stehenden Objekt neue Psyche beziehen. Aber nimm Dich in Acht, denn einige der Objekte geben Dir verfallene Psyche, die Dich tötet - diese Objekte bleiben durch das ganze Spiel hindurch gleich.

Steuerungen

Kempston-, Protek- oder Sinclair-Joysticks sind kompatibel.

Tasten:

Q - Sucher nach oben
A - Sucher nach unten
P - Sucher nach rechts
O - Sucher nach links

SPACE - Feuer
I - Objekt aufnehmen/Psyche aufnehmen/Betriebsart wechseln
U - Bombe abwerfen